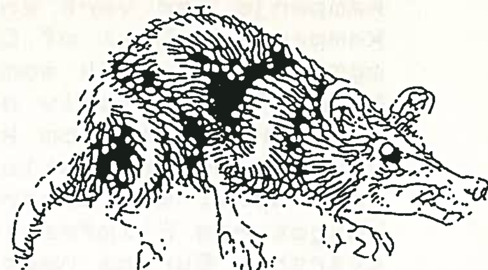
PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 85, onsdag 26. august 1992



Redaksjonelt

Velkommen til et nytt PHOBOS; vi kan ikke si at det er kommet til så fryktelig mye innsendt stoff, men Kim er da i det minste igang med spalten sin, "The Deep Dungeons of Cryptmar". Det betyr også at det til neste nummer vil være liv i MAKT II igjen, og vi vil oppfordre alle våre lesere om å bli med på dette PbP-(Play-by-PHOBOS) spillet; alle kan trenge litt praktisk erfaring når det gjelder å gjøre seg til verdens herre...

Vi vil dessuten oppfordre til at alle som er interessert i foreningens videre skjebne blir med på generalforsamlingen onsdag 9. september. Ikke bare skal det velges nytt styre der, men vi regner også med at andre viktige saker vil bli tatt opp. Har du noe å klage på, er det noe du lurer på, eller har du noen gode forslag å komme med, er dessuten generalforsamlingen stedet. Se også egen omtale side 3.

Til slutt: Vi har sagt det før, og vil si det igjen -- PHOBOS er avhengig av bidrag fra leserne. Skal det bli flere sider (eller om vi i det minste skal slippe 1, 3 eller 5 siders nummer med blanke baksider) er det opp til DERE. Vi har tidligere hatt flere personer som i det minste i perioder har vært faste og betydelige bidragsytere. Det er den slags folk vi savner nå. Vi er istand til å trykke det meste av det vi får inn, selv om vi ikke vil garantere noen at alt de skriver kommer på trykk.

Alt fra korte spillomtaler til lange artikler er av interesse. Hva med nyheter, rykter eller sladder? Det er lenge siden vi fikk noen saftige, eksterne innslag til "Fra Kloakken"-spalten vår! Og husk, vi kan godt tenke oss å trykke referater fra spill du har vunnet, beskrivelser av dine favoraitt-regelfortolkninger, eller nedrige injurier om kjente kommersialister...

NB: GENERALFORSAMLING I ARES ONSDAG 9. SEPTEMBER!

KONGRESSER I HØST:

Hva med en tur til X-CON 2 i helgen 2. til 4. oktober

-- eller til HEXCON 92 i Trondheim 6. til 8. november?

I det minste til sistnevnte blir det satt opp buss.
Detaljer i neste PHOBOS.

THE DEEP DUNGEON OF CRYPTMAR

- ELLER, KIMS SPALTE

To! To grupper med rollespill spilles nå i Ares. Ares'/ Kims kampanje har vart en stund, og nå er det også startet en kampanje i Call of Cthulhu. Antall medlemmer øker, og det gjør også antall folk som møter hver gang. Ares går altså lysere tider i møte (selv om vinteren kommer). La oss bare håpe at det ikke er et tog som kommer i mot. Flinkerrun er fortsatt i "krig" med Fantastico. Helligfolket har ikke greid å koble rollespill med satanismen som har vart i avisene i det siste. Haugesunds Filmfestival har bare 1000 deltagere. Arcon blir størst i Europa neste år. Johannes lager bra mat. Det er snart generalforsamlingsmøte i Ares. Dracon ble avlyst. X-con er snart. Extra-con, Buss-con, Alv-con, Pizza-con og Hex-con er litt senere. Fergi har klina med andre menn. AD&D turneringen er snart. Dere behøver bare å vaske ca hver 20 - 25.de gang. OSV OSV OSV.

Det er på tide å forsette PBP MAKT II igjen. Om en uke er innleveringsfrist, og deretter blir det innlevering onsdag før neste Phobos kommer ut. Jeg oppfordrer alle til å være med. Her er reglene:

I hver runde har du 14 dager til rådighet. Du kan gjøre opptil en ting for hver dag, eller bruke flere dager på et og samme trekk. Du må skrive på et ark 1: hvor mange dager du bruker på denne ene tingen/handlingen 2: gi trekket et kodeord og 3: beskrive handlingen.

Eksempel:

Bra	1 - 12	Planlegge et ran i Oslo Sentralbank.
Rød	13	Kjøpe inn utstyr for ranet.
Gul	14	Utføre ranet.

I neste Phobos kan dere sjekke om dere har lykkes i deres planer.

Bra	25 %	Ja
Gul	17 %	Nei
Rød	76 %	Ja

Det gjelder å huske deres kodeord. Finn da ordet i Phobos og følg linje bortover. Der vil det først stå den prosent-sjansen du fikk. Deretter vil du få vite om jeg trilte under prosenten din eller ei. Til slutt vil det enkelte ganger stå kommentarer.

Tilslutt må du huske å ta utgangspunkt i enkelte regler.
1: Du har nettopp fullført allmenn videregående med middels karakterer
2: Du er m.a.o 18 - 19 år gammel.
3: Du har ingen eller beskjeden formue
4: Du har ingen kjennskap til de andre spillerne med mindre du har lest om dem i "Makt-avisen", og du må vite både fornavn og etternavn. Dog du kan selvfølgelig bruke en etterforsker til å grave opp snusk om de andre på ranking-lista.
5: Du har heller ingen kontakter som kan gi deg store fordeler når dere starter. (Store defineres av meg).

Prosenten beregnes etter oppfinsomheten, sannsynligheten, detaljebeskrivelser og antall dager. Hadde spiller X bare brukt 10 dager på bra ville prosenten ha vært lavere.

Har du noen spørsmål så er det bare og spørre.

Kim Strandebø, Langåsveien 4c, 0880 Oslo, Tlf: 02-23-84-11

ARES' GENERALFORSAMLING 1992
****

Ares skal avholde sin årlige generalforsamling onsdag 9. september. Tidspunktet blir fra kl. 1800, og lokalet er vårt vanlige møtested, Felleshuset på Bjølsen (Sarpsborggaten 7).

På en generalforsamling blir det avlagt rapport fra det sittende styret, nye saker blir tatt opp, det blir valgt styre for det kommende året, og i det hele tatt er dette anledning for alle foreningens medlemmer til å få innvirkning på det vi driver med. Ettersom vi ikke akkurat er noen jernhardt byråkratisk organisasjon, finnes det f.eks. ikke noen faste vedtekter eller lover for virksomheten. Rent formelt kan generalforsamlingen vedta hva som helst -- en konstitusjonsform som også er kalt "frihetlig, hobbyistisk anarki"...

I praksis betyr det en god del for vår virksomhet at vi har en viss oppslutning om generalforsamlingen. Eneste krav til å være stemmeberettiget der, er at man har betalt kontingenten. Dermed håper vi at flest mulig av medlemmene har anledning til å møte opp 9/9, og det er også hyggelig om vi får flere som har lyst til å være med på den aktive siden av virksomheten, f.eks. som styremedlemmer.

Det sittende styret 1991-92 har bestått av følgende medlemmer: Johannes H. Berg (formann), Sten Hugo Hiller (kasserer), Hermann Ellingsen (PR-sjef), Kim Strandebø (rollespill-ansvarlig), Fredrik Ørlyng (brettspill-ansvarlig). Samtlige av disse stiller til gjenvalg. Dette betyr ikke at de vil bli gjenvalgt, ettersom det er opp til generalforsamlingen å bestemme a) hvor mange som skal være med i styret 1992-93, og b) hvordan de skal velges. Ambisiøse ~~føre~~styre-emner har altså full mulighet til å stille opp, og komme med i foreningens styre og stell enten sammen med eller isteden for de ganle styremedlemmene.

Foreningen kan se tilbake på et år med en viss vekst i aktiviteten. Dette har til nå ikke gitt seg utslag i noen drastisk økning i medlemstallet, ettersom virkningene av splittelsen høsten 1989 fortsatt gjør seg gjeldende. Men vi har da litt under 30 medlemmer som har betalt p.t., og regner egentlig med at en viss tilvekst kan ventes i resten av året. (Selvsagt håper vi at flest mulig vil betale kr. 40,- for høstsemesteret med det samme, og dermed også bli stemmeberettiget på Generalforsamlingen. En komplett medlemsliste vil bli publisert i neste PHOBOS, som kommer ut til 9/9.)

Hvis det kan la seg gjøre å få stabilisert økonomien (for øyeblikket taper vi penger på hvert eneste møte), burde en forening som vår, full av aktive og engasjerte medlemmer, kunne se frem til en spennende fremtid. Det er ingen grunn til å legge skjul på at mye vil avhenge av det neste året. Klarer vi ikke å øke medlemstallet/rette opp cash-flow-situasjonen, kan det hende vi må legge om drastisk i 1993. Men det burde være et tilstrekkelig stort potensiale for å verve simuleringsspill-interesserte i Oslo. Ares har både sine egne tradisjoner og mye original og oppfinnsom virksomhet å by på. Vi håper at flest mulig vil møte opp, for å komme med ideer og forslag, eller på andre måter bidra til at vi kan drive vår forening for simuleringsspill med nye krefter og nytt pågangsmot.